

Complément mathématique

Niveau 1

Correction

Les jeux suivants sont destinés à compléter le travail proposé par l'enseignant de votre enfant. Aucun jeu n'est à faire directement sur le document. L'élève (ou son parent) devra recopier, sur une feuille ou un cahier, ce qui est sur cette fiche. Il le réalisera ensuite sans écran. Certaines activités ne sont pas à faire sur papier et pourront être réalisées seul ou à plusieurs, une ou plusieurs fois.

Ces énigmes demandent de réfléchir autrement, de prendre son temps, d'émettre des hypothèses et de les vérifier et d'en émettre d'autres peut-être... A vous de jouer !

1/ Enigme espace et géométrie :

Les cubes bien rangés :



2/ Enigme Calcul : La pyramide.

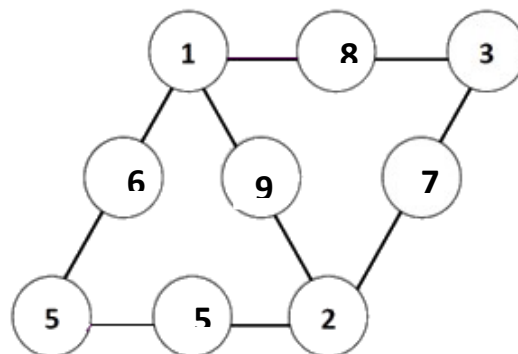
$$5 + 6 + 1 = 12$$

$$5 + 5 + 2 = 12$$

$$2 + 7 + 3 = 12$$

$$1 + 9 + 2 = 12$$

$$1 + 8 + 3 = 12$$



3/ Enigme numérique :

$$31 - 53 - 16 - 23 - 28 - 42 - 38 - 34 - 36 - 24$$

« Son nombre est pair ~~31 - 53 - 16 - 23 - 28 - 42 - 38 - 34 - 36 - 24~~

il ne contient pas de 4 ~~16 - 28 - 42 - 38 - 34 - 36 - 24~~

un de ses chiffres est 3 ~~16 - 28 - 38 - 36~~

Il est plus petit que 37. » ~~38 - 36~~

La clé porte le nombre **36**.

4/ Enigme numérique :

Les chiffres peuvent être 0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9

4-6-2 : Aucun chiffre n'est correct	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9				
7-2-4 : Un chiffre correct, mal placé	0 – 1 – 3 – 5 – <u>7</u> – 8 – 9				
9-6-7 : Un chiffre correct, bien placé	0 – 1 – 3 – 5 – <u>7</u> – 8 – 9	<table border="1"><tr><td></td><td></td><td>7</td></tr></table>			7
		7			
9-8-6 : Un chiffre correct, bien placé	0 – 1 – 3 – 5 – (<u>7</u>) – <u>8</u>	<table border="1"><tr><td></td><td>8</td><td>7</td></tr></table>		8	7
	8	7			
4-9-3 : un chiffre correct, mal placé.	0 – 1 – <u>3</u> – 5 – (<u>7</u>) – (<u>8</u>)	<table border="1"><tr><td>3</td><td>8</td><td>7</td></tr></table>	3	8	7
3	8	7			

Le code du cadenas : 3 8 7

D'après le site : « Ipotâme...Tâme »